**TALLER CONSULTA PROTOCOLO.**

**POR:** Manuela Banquez Pacheco.

**FECHA**: 18/08/2023

**¿QUÉ ES EL PROTOCOLO HTTP?**

Es el protocolo de transmisión de información de la World Wide Web, es decir, el código que se establece para que el computador solicitante y el que contiene la información solicitada puedan “hablar” un mismo idioma a la hora de transmitir información por la red. Con el http se establecen criterios de sintaxis y semántica informática para el establecimiento de la comunicación entre los diferentes elementos que constituyen la arquitectura web: servidores, clientes, proxies. Fue creado en 1999 por el World Wide Web Consortium en colaboración con la Internet Engineering Task Force.

**¿PARA QUÉ SIRVE EL PROTOCOLO HTTP?**

El http es un lenguaje que media entre las peticiones del cliente y las respuestas del servidor en la Internet, para permitir una comunicación fluida y en un mismo “lenguaje”. Este protocolo establece las pautas a seguir, los métodos de petición y cuenta con cierta flexibilidad para incorporar nuevas peticiones y funcionalidades, en especial a medida que se avanza en sus versiones.

**¿QUÉ ES TCP/IP?**

TCP/IP es un protocolo de enlace de datos que se usa en Internet para que los ordenadores y otros dispositivos envíen y reciban datos. TCP/IP son las siglas en inglés de Transmisión Control Protocolo/Internet Protocol (protocolo de control de transmisión/protocolo de Internet). Posibilita que los dispositivos conectados a Internet se comuniquen entre sí en varias redes.

**¿CÓMO FUNCIONA EL TCP/IP?**

Cuando envía algo por Internet, ya sea un mensaje, una foto o un archivo, el modelo TCP/IP divide esos datos en paquetes según un procedimiento de cuatro capas. Los datos primero atraviesan estas capas en un sentido, y luego lo hacen en sentido contrario cuando los datos se vuelven a juntar en el destino. funciona porque todo el proceso está estandarizado. Sin la estandarización, la comunicación podría volverse impredecible y ralentizar las operaciones, y un Internet rápido depende de la eficiencia. Como estándar global, el modelo TCP/IP es una de las maneras más eficientes de transferir datos por Internet.

**¿QUÉ DIFERENCIA HAY ENTRE TCP E IP?**

TCP e IP son protocolos distintos para redes informáticas. La diferencia entre TCP (protocolo de control de transmisión) e IP (protocolo de Internet) es su papel en el proceso de transmisión de datos. IP obtiene la dirección a la que se envían los datos (su ordenador tiene una dirección IP). TCP garantiza la entrega correcta de los datos una vez hallada dicha dirección IP. En combinación, ambos forman el protocolo TCP/IP.

**¿QUÉ SON LAS DNS?**

Los DNS permiten conocer donde está alojado el contenido de una web, traduciendo el nombre de dominio, por ejemplo webempresa.com, a una IP.

Esta traducción es necesaria debido a que nuestra web está alojada bajo una IP ¿y por qué no accedemos directamente a la IP? El problema de la IP es que es bastante más compleja de recordar que un nombre de dominio y es más impersonal, por ello usamos el nombre de dominio.

**¿CÓMO FUNCIONAN LOS DNS?**

Los DNS entran en juego desde el momento que decides visitar una página web. Por ejemplo, si queremos ir a la web de webempresa.com, tendremos que escribir el nombre del dominio en el navegador o en el buscador. Una vez realizada la petición para acceder a la web, el navegador necesitará conocer la dirección IP del servidor donde está ubicada la información de la web. Para conocer esa IP, el navegador comprobará si esta información está en la caché de DNS del equipo desde que se realiza la petición.

**¿QUÉ ES CDN?**

Un CDN (Content Delivery Network) o Red de Entrega de Contenidos es un sistema interconectado de servidores informáticos repartidos por varios lugares del mundo. Estos servidores están diseñados para entregar contenidos web de forma rápida y eficaz a los usuarios, independientemente de su ubicación geográfica. Los CDN funcionan almacenando en caché copias de contenidos como páginas web, vídeos, música o software en la red de servidores. Esto reduce la carga de los servidores individuales y ayuda a mejorar el rendimiento del sitio web y la capacidad de respuesta para los usuarios.

**VENTAJAS DE LOS CDN**

* Los CDN pueden mejorar significativamente la velocidad y la calidad de la entrega de contenidos web a los usuarios. Esto se consigue distribuyendo la carga entre varios servidores, lo que ayuda a reducir la latencia y ofrecer un servicio más fiable.
* Los CDN también facilitan la gestión de la entrega de contenidos en varias regiones, ya que proporcionan una red global de servidores que puede utilizarse para contenido estático y dinámico.
* Otra ventaja de los CDN es su capacidad para mejorar la seguridad de los sitios web al proporcionar sólidas funciones de filtrado de contenidos. Esto ayuda a proteger los sitios web contra ataques maliciosos y exploits, reduciendo el riesgo de tiempo de inactividad o pérdida de datos.
* Además, los CDN pueden ayudar a mejorar el posicionamiento web optimizando la entrega de páginas web para usuarios móviles. Muchos CDN ofrecen herramientas que ayudan a adaptar el contenido a diferentes tamaños de pantalla y mejoran la velocidad de carga para los usuarios móviles, lo que puede ser beneficioso para las empresas que quieren llegar a un público más amplio.

**¿QUÉ ES WWW?**

WWW son las siglas o iniciales que hacen referencia a expresión inglesa World Wide Web, un el procedimiento de documentos de hipertexto que se entrelazan entre sí y a los que se puede tener acceso a través de Internet. Mediante un navegador (Software), un usuario tiene la posibilidad de visionar varios sitios web (los cuales contienen texto, vídeos, imágenes, y demás contenido multimedia) y navegar mediante hipervínculos a través de ellos.

La Word Wide Web tiene su origen en el año 1990. Se gestó entre marzo de 1989 y diciembre de 1990, periodo en el que el científico computacional inglés Tim Berners-Lee trabajó en un nuevo proyecto bajo el amparo del CERN. Contó con la colaboración de Robert Cailliau, un ingeniero belga que trabajaba con él en Ginebra (Suiza). Felizmente, cuándo el proyecto logró con éxito su objetivo, fue bautizado como “The Web”. Gracias a este genial científico británico, también conocemos siglas como el HTTP, HTML, URL o W3C.

**¿QUÉ ES FTP?**

Protocolo de Transferencia de Archivos es un protocolo de red que empezó a utilizarse en el año 1974, su principal objetivo, es la transferencia de archivos entre dos equipos. FTP son simplemente computadoras que tienen una dirección del FTP y se dedican a recibir conexiones del FTP. Realizan dos simples tareas: “obtener” y “poner”. Puedes “obtener” archivos del servidor del FTP o “poner” archivos en el servidor del FTP. Cuando cargas archivos, se transfieren de tu dispositivo personal al servidor. De forma alternativa, cuando descargas archivos, se transfieren del servidor a tu dispositivo personal.

**¿CÓMO FUNCIONA EL FTP?**

El FTP es un protocolo cliente-servidor. En otras palabras, el cliente solicita los archivos y el servidor los proporciona. Como tal, un FTP requiere dos canales básicos para establecer una conexión:

Canal de mando: inicia la instrucción, lleva la información básica, es decir, los archivos a los que hay que acceder.

Canal de datos: transfiere los datos de los archivos entre los dos dispositivos.

**¿QUÉ ES HTML?**

Son un conjunto de etiquetas que el navegador interpreta y se emplean para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web, como imágenes, listas, tablas, vídeos, etc. El lenguaje HTML sirve para describir la estructura básica de una página y organizar la forma en que se mostrará su contenido, además de que HTML permite incluir enlaces hacia otras páginas o documentos. Surge ante la necesidad de encontrar documentos que te aporten información relacionada con el tema que necesitas y que, además, puedas acceder a ellos desde cualquier parte del mundo.

**¿QUÉ SON LAS ETIQUETAS HTML?**

El lenguaje HTML está compuesto por etiquetas. Estas son fragmentos de texto rodeados por corchetes cuyo uso es escribir el código HTML. Se delimitan usando paréntesis angulares (“< >”) de la siguiente forma: <etiqueta>. Las etiquetas se utilizan para describir algo que se quiere representar en una página web, su apariencia.

**¿QUÉ ES UN MODELO DOM?**

Es una interfaz de programación de aplicaciones para documentos HTML y XML. El modelo DOM define la estructura lógica de los documentos y el modo en que se accede a ellos y se los manipula. Con el Modelo de Objetos del Documento, los programadores pueden construir documentos, navegar por su estructura, y añadir, modificar o eliminar elementos y contenido.

**BIBLIOGRAFIAS.**

<https://www.arimetrics.com/glosario-digital/cdn>

<https://www.avg.com/es/signal/what-is-tcp-ip>

<https://www.webempresa.com/hosting/que-son-dns.html>

<https://concepto.de/http/#ixzz8A79dmQiw>

<https://agorafs.com/que-significa-www/>

<https://experience.dropbox.com/es-la/resources/what-is-ftp>

<https://www.vadavo.com/blog/html-que-es-y-para-que-sirve/>

<https://www.tokioschool.com/noticias/que-es-modelo-dom-modelo-objetos-documento/>